fl)krk dk [ky

y{; %

1. यह दर्शाना कि स्पर्धा में सिद्धांत किस प्रकार उभरते हैं.
2. मिल कर कार्य करने (Collaboration) के महत्व पर जोर देना.

leg dk vkdkj%

अधिकतम आठ–आठ सदस्यों की दो टीमें.

vif{kr le; %

लगभग एक घंटा.

lkexh %

भाग लेने वाले प्रत्येक प्रशिक्षणार्थी के लिए एक–एक 'सिद्धांतों का खेल' मिलान पत्रक.

Hkkfrd 0;oLFkk %

प्रत्येक टीम को आपस में मिल कर (बिना दूसरी टीम की बात सुने) काम करने की अलग–अलग जगह. दोनों टीमों के प्रतिनिधियों के मिलने के लिए चौथे, नौवें और दसवें चक्र में एक अलग स्थान.

ifØ;k %

1. प्रत्येक समूह को दो उपसमूहों में बांटिए और उन्हें 'लाल टीम' और 'हरी टीम' नाम दीजिए. दोनों टीमों को अलग–अलग बिठाइए और उन्हें बताइए कि पूरे खेल के दौरान उन्हें आपस में चर्चा नहीं करनी है जब तक कि उन्हें इसके लिए न कहा जाए.
2. प्रत्येक सदस्य को 'सिद्धांतों का खेल' मिलान की प्रति बांटिए. उन्हें निर्देश और अंकों की गणना को समझने का समय दीजिए और उनके कोई प्रश्न हों तो उनके बारे में पूछिए. दोनों टीमों को बताइए कि खेल का उद्‌देश्य प्रत्येक टीम के लिए अधिक से अधिक

संभावित अंक अर्जित करना है. यह भी समझाइए कि जब तक खेल की गतिविधियां आगे नहीं बढ़ जातीं तब तक खेल को अच्छी तरह समझना मुश्किल है.

3. पहला चक्र शुरू होता है. प्रत्येक टीम को एक अक्षर चुनने के लिए पांच मिनिट दिए जाते हैं. समय के समाप्त होने पर प्रत्येक टीम उसके द्वारा चुने हुए अक्षर की घोषण करती है जिसके आधार पर मिलान पत्रक पर गणना कर ली जाती है. प्रत्येक समूह सदस्य को प्राप्तांकों की सूचना दे दी जाती है.
4. दूसरा और तीसरा चक्र के समान चलाया जाता है. केवल विचार विमर्श के लिए समय तीन मिनट कर दिया जाता है. प्रत्येक चक्र के अंकों को मिलान पत्रक में लिख लिया जाता है और प्रत्येक सदस्य को प्राप्तांकों की सूचना दी जाती है.
5. चौथे चक्र के लिए दोनों टीमें अपना एक–एक प्रतिनिधि समझौते के लिए एक अलग स्थान पर भेजती हैं (अधिकतम समय तीन मिनिट) इसके बाद दोनों प्रतिनिधि अपनी–अपनी टीमों में वापस चले जाते हैं. तीन मिनट के बाद दोनों टीमें अपने–अपने निर्णय की घोषणा करती हैं. इस चक्र की नतीजा दोगुना कर दिया जाता है. प्राप्तांकों की सूचना प्रत्येक समूह सदस्य को दी जाती है.
6. पांचवे से आठवें तक के चक्र उसी प्रकार चलाए जाते हैं जैसे कि पहले तीन चक्र चलाए गए थे. इस प्रत्येक चक्र के लिए तीन मिनिट का समय दिया जाता है. प्रत्येक चक्र के बाद अंकों की गणना कर के सदस्यों को बता दी जाती है.
7. नौवें चक्र में चौथे चक्र की तरह प्रतिनिधियों का वार्तालाप आयोजित करवाया जाता है और चक्र का नतीजा पांच गुना किया जाता है,
8. दसवें चक्र को भी नौवें चक्र की तरह ही चलाया जाता है, केवल चक्र का नतीजा दस गुना किया जाता है,
9. पूरे समूह को इकट्ठा करके अंतिम गणना के आधार पर विचार विमर्श करते हैं कौन जीता और क्यों ? इस संबां में नीचे दिए गए प्रश्नों पर विचार किया जा सकता है :

   – आप अपनी टीम के अन्य सदस्यों के बारे में क्या सोचते हैं ?

   – आप और अधिक अंक कैसे पाप्त कर सकते थे ?

   – प्रबंधन के संदर्भ में इससे क्या सीखा जा सकता है ? और

   – सफलतापूर्वक बातचीत कर समझौता (Negotiating) के लिए क्या जरूरी है ?

fl)krk dk [ky feyku i=d

fun'k %

दस चक्रों के खेल में ’हरी टीम’ ’अ’ या ’ब’ में से कोई एक अक्षर और ’लाल टीम’ ’क’ या ’ख’ में से कोई एक अक्षर चुनेगी. पत्येक टीम को मिलने वाले अंकों का निर्धारण दोनों टीमों को संयुक्त निर्णय के आधार पर होगा. इसकी गणना निम्नानुसार की जाएगी :

हरी टीम का चयन	लाल टीम का चयन	परिणाम
अ	क	दोनों टीमें 3–3 अंक जीतीं
अ	ख	हरी टीम 6 अंक हारी और लाल टीम 6 अंक जीती
ब	क	हरी टीम 6 अंक जीती और लाल टीम 6 अंक हारी
ब	ख	दोनों टीमें 3–3 अंक हारीं

क्र.स.	चुनाव		चक्र में अर्जित अंक		समग्र अंक	
	हरी टीम	लाल टीम	हरी टीम	लाल टीम	हरी टीम	लाल टीम
1.						
2.						
3.						
4.*						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.*						
10.*						

* इस चक्र का परिणाम दो गुना किया जाएगा.
** इस चक्र का परिणाम पांच गुना किया जाएगा.
*** इस चक्र का परिणाम दस गुना किया जाएगा.